

Wir feiern!

Zur Party im
Hundertmorgenwald
gibt es für alle Freunde
Geschenke. Hurra!

1

Zeige auf die 2 Geschenke,
die **gleich** aussehen.



2

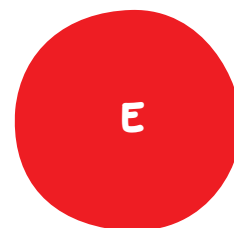
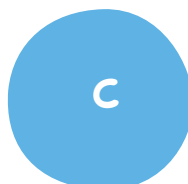
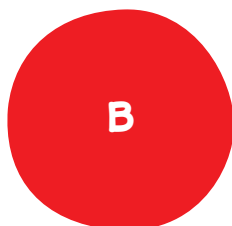
Zeichne den
Umriss **nach**
und **male** das
Geschenk bunt
aus.



Applaus, Applaus

Sieh mal, wie toll Puuh jonglieren kann!

Mach mit bei diesem Spaß!



1

Zeige auf den Ball, der kein Gegenstück hat.



2

Male diesen Ball kunterbunt aus.



Lösung: 1) D.

Schatz- suche

Puuh fragt sich, zu welchem Schatz
ihn seine Karte wohl führen wird.



1

Folge dem
Pfad bis zu
Puuh's Schatz.



2

Zähle
unterwegs
die Schmetterlinge.



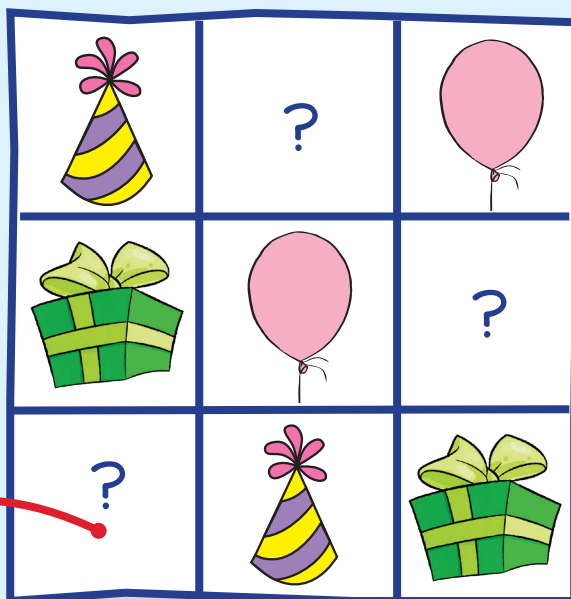
Lösung: 1) Honigtopf, 2) 3 Schmetterlinge.

Kluges Köpfchen

Nicht verzagen, Rabbit fragen! Der hat für jedes
Rätsel eine Lösung! Du auch?

1

Verbinde die fehlenden
Gegenstände durch Linien
mit den freien Feldern.
Jedes Teil darf nur einmal
in jeder Reihe und Spalte
vorkommen.



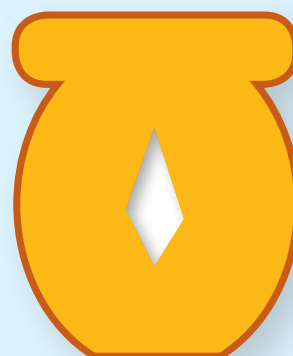
2

Markiere das Teil,
das Puuhs Honigtopf
vervollständigt.

A

B

C



2 C

Lösung: 1

Wackel-Puuh

Lache, schmolle und grinse mit Puuh,
wenn er lauter lustige Grimassen zieht.

1

Nimm etwas Klebeband, um die Enden von einem Stück Schnur an den Stellen zu befestigen, die mit x markiert sind. Lass die Schnur dabei ganz locker. Du kannst auch kleine Löcher stechen und die Schnur auf der Rückseite verknoten.

2

Rüttle das Papier hin und her, sodass Puuh lauter lustige Grimassen zieht. Versuche mal, sie nachzumachen!

