

# ¡Ubongo!

## Junior

**Para 1- 4 personas a partir de 5 años**

### **"¿DE QUE SE TRATA?"**

Coloca al mismo tiempo y lo más rápido posible los animales en tu tablero. ¡Quien termine primero grita "¡Ubongo!" y saca rápidamente 72 cristales de la bolsa. Mientras dure el tiempo del reloj de arena, los demás intentan también colocar correctamente sus animales en el tablero para conseguir cristales. ¡Quien tenga más cristales al final, gana!

### **MATERIAL DEL JUEGO**

4 x 9 piezas de colocación

50 tableros de colocación con 100 desafíos diferentes

1 reloj de arena

1 bolsa de tela

72 cristales

### **ANTES DEL PRIMER JUEGO:**

Coloca todos los cristales dentro de la bolsa de tela.

Separa cuidadosamente las piezas troqueladas del marco antes del primer uso.

### **PREPARACIÓN DEL JUEGO**

-> Decidan si quieren jugar con el lado fácil (verde) o con el lado difícil (amarillo) de los tableros de colocación. Para la primera partida, les recomendamos jugar con el lado fácil. Cada jugador toma **7 tableros de colocación**. Apilen los tableros formando un mazo y colóquenlo en el centro de la mesa. Ese será **el mazo para robar**. Asegúrense de que el lado de los tableros que vayan a usar esté boca abajo (cubierto).

-> Tomen un set **de 9 piezas** de colocación, todas diferentes en forma y color. Coloquen sus piezas delante de ustedes sobre la mesa. Si hay menos de 4 jugadores, las piezas que no se usen deben volver a la caja.

-> Cada tablero de colocación muestra un área clara e individual que debe llenarse exactamente con las piezas de colocación.  
Las piezas necesarias para cada tablero están ilustradas en la parte inferior del mismo.

## **DESARROLLO DEL JUEGO**

El juego se desarrolla en **7 rondas**. El jugador con mayor edad es quien comienza.

### **1. Colocar las piezas en el tablero:**

- > Comenzando por el jugador inicial, cada uno toma, por turno, un tablero del mazo para robar. Colócalo delante de ti con el lado que se va a jugar hacia arriba.
- > Toma las piezas que están ilustradas en tu tablero y colócalas junto a él.
- > Dale la vuelta al reloj de arena.
- > Todos toman rápidamente sus piezas e intentan colocar lo más rápido posible las piezas en el área clara de su tablero, cubriéndola exactamente.
- > Quien primero coloque las piezas correctamente en su área, grita “¡Ubongo!”. Los demás continúan jugando, pero solo mientras dure el tiempo del reloj de arena.

### **2. Sacar cristales de la bolsa**

- > Quien primero grite “¡Ubongo!” puede sacar inmediatamente cristales de la bolsa, mientras los demás siguen intentando completar su tablero: -
- > Solo puedes gritar “¡Ubongo!” y sacar cristales si has colocado correctamente las piezas en tu tablero. Además, debes sacar los cristales **antes de que se acabe el tiempo del reloj de arena**. Cuando el tiempo termina, ya no puedes sacar cristales, aunque hayas completado tu tablero perfectamente.

### **3. Fin de la ronda**

- > Cuando se termine el tiempo del reloj de arena, la ronda finaliza. Los tableros se apartan.
- > El jugador a la izquierda del jugador inicial toma el rol de empezar y saca el primer tablero. Se juega como se describió antes.

4.

### **Ronda de segunda oportunidad**

¿Se acabó el tiempo del reloj de arena y nadie pudo resolver su tarea?  
Entonces hay una ronda de segunda oportunidad. **Dale la vuelta nuevamente al reloj de arena** e intenten seguir completando sus tableros.  
Si **de nuevo nadie logra completar** su tablero dentro del tiempo del reloj, **la ronda termina definitivamente**.  
Aparten los tableros y tomen nuevos para la siguiente ronda.

## **FINAL DEL JUEGO**

El juego termina después de **7 rondas**, cuando se hayan jugado todos los tableros.

Gana quien haya acumulado más cristales.

Si algunos jugadores tienen la misma cantidad de cristales, ganan juntos

### **VARIANTE PARA JUGAR SOLO.**

Si juegas solo, toma un tablero con las piezas correspondientes y luego dale la vuelta al reloj de arena.

Si logras colocar los animales exactamente en el área de colocación dentro del tiempo del reloj, puedes sacar 1 cristal de la bolsa.

Después de 7 rondas, cuenta tus cristales: ¡cuantos más tengas, mejor!

### **VARIANTE DE JUEGO CON UBONGO CLASSIC**

Necesitan el juego **Ubongo Junior** y las siguientes piezas de **Ubongo Classic**:  
tableros, piezas de colocación y dado.

-> Los **adultos** toman **6 tableros de Ubongo Classic** junto con las 12 piezas correspondientes.

Los **niños** toman **6 tableros de Ubongo Junior** junto con las 9 piezas con animales correspondientes.

Formen **dos mazos** de tableros para robar: uno con los tableros de Ubongo Junior y otro con los tableros de Ubongo Classic.

-> Comenzando con el jugador inicial, cada jugador toma un tablero del mazo correspondiente. El jugador inicial **lanza el dado de Ubongo Classic**. El dado solo se aplica a los tableros de Ubongo Classic e indica qué piezas se deben usar.

Quien juegue con un tablero de Ubongo Junior toma las piezas que aparecen en su tablero y las coloca frente a él.

-> Ahora **den vuelta al reloj de arena** y comiencen a colocar las piezas al mismo tiempo. Quien complete exactamente su área de colocación primero, grita **“¡Ubongo!”** y, según el número de jugadores, **saca cristales de la bolsa**, tal como se explicó antes.

-> El juego termina después de **6 rondas**, cuando se hayan jugado todos los tableros. Quien tenga más cristales al final, gana.