



Goliath

KROKO GOLF 934951

¡El divertido Juego-de-Minigolf para Casa!



INSTRUCCIONES

Edad recomendada: 4 +

Jugadores: 2 -4

¡Atención! No apto para niños menores de 3 años.

Contenido de la caja:

1 cocodrilo con contador de puntos incorporado,
1 palo de golf con forma de flamenco,
4 pelotas de cocodrilo,
instrucciones

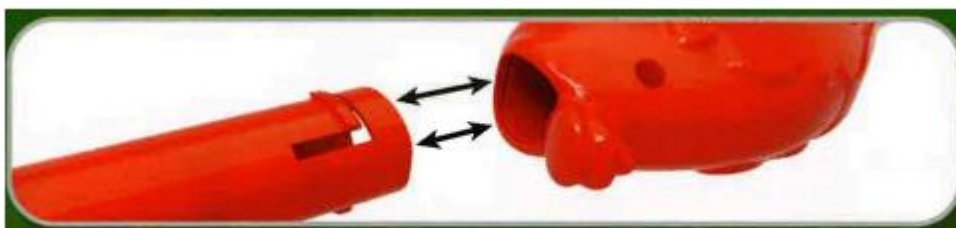
Presentación del juego:

Golpea la pelota a través de la boca hasta la cola del cocodrilo.
¡Quien alcance primero tres puntos gana!

Antes de la partida:

MONTAR EL PALO DE GOLF FLAMENCO

Toma las dos partes del palo de golf flamenco y encájalas entre sí (ilustración 1).
Atención: una vez montado, el palo no debe volver a desmontarse.



COLOCAR EL COCODRILO PREPARACIÓN DEL JUEGO

Primero presiona la parte saliente en la parte posterior de la lengua dentro de la abertura en la base del cocodrilo, como se muestra en la ilustración 2.

La cabeza del cocodrilo se fija insertando el pasador del lado derecho de la cabeza en la abertura del lado derecho del cuerpo del cocodrilo y deslizando el lado izquierdo (ver ilustración 3).



PREPARACIÓN DEL JUEGO

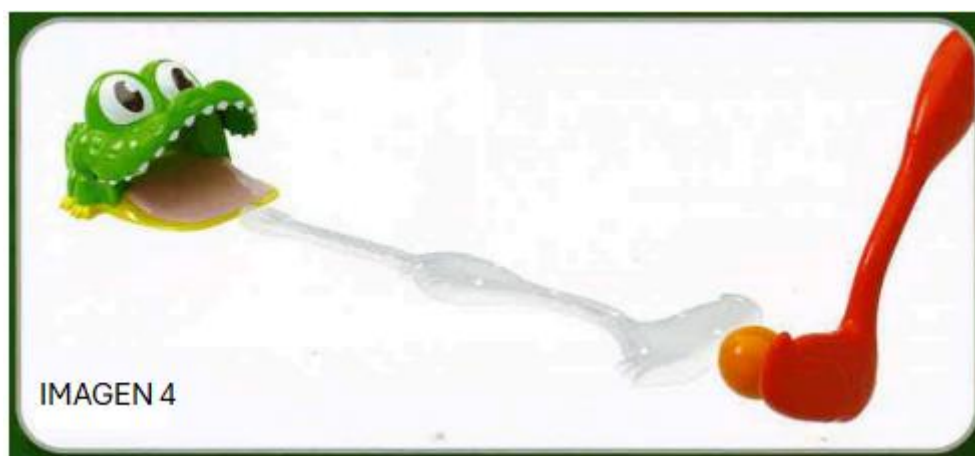
Coloca el cocodrilo preferiblemente en el interior sobre una alfombra de pelo corto. Evita suelos irregulares o alfombras de pelo largo. Busca una superficie despejada para disponer de suficiente espacio para jugar.

Cada jugador elige una pelota de Gator Golf de color. Luego abre la boca del cocodrilo: mantén la mandíbula inferior hacia abajo y empuja la mandíbula superior hacia arriba hasta que quede abierta, como se muestra en la ilustración 3.



DESARROLLO DEL JUEGO

El jugador con los dientes más puntiagudos empieza. Cada jugador juega la pelota de golf una vez por ronda. **Objetivo:** Golpea la pelota, con el palo, a través de la boca hasta la cola del cocodrilo. El primer jugador coloca su pelota justo delante del cocodrilo, a una distancia de longitud del palo, como se muestra en la **ilustración 4**. Luego el jugador utiliza el palo para «meter» la pelota.



Si no aciertas directamente en la boca, puedes usar tu turno para conseguir una mejor posición para el siguiente golpe.

- **Si no aciertas**, tu turno termina. Deja la pelota donde haya caído y pasa el palo al siguiente jugador. **En la siguiente ronda continúas desde ese lugar.**

- Si aciertas, la boca del cocodrilo se cierra y lanza la pelota hacia ti con la cola. Cada acierto vale un punto. Gira el pájaro de tu color al siguiente número (ilustración 5). Tu turno termina ahora. Pasa el palo al siguiente jugador.

Siempre juegas desde el lugar donde tu pelota haya quedado por última vez.

Luego abre la boca del cocodrilo para dejarlo listo para el siguiente jugador.



- Obstáculos - Si tu pelota toca un objeto (una pared, los muebles, la pelota de un adversario o incluso el cocodrilo), puedes apartar tu pelota al comienzo de tu turno un poco (una longitud de cabeza de flamenco) de ahí.
- Rodear - ¿La pelota de tu adversario está entre tu pelota y la boca del cocodrilo? Entonces debes rodearla con habilidad.


FIN DEL JUEGO

¡El primer jugador que alcance 3 puntos **gana!**



Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, Países Bajos

Distribuido por: **Inversiones Müller S.L.** C.I.F.: B 07678170 vía Palma 3, local posterior C
07500 **Manacor** España Tel. +34 971 566002.

 **Advertencia de seguridad:** No apto para menores de 3 años. Contiene piezas pequeñas que podrían provocar asfixia.