

¡El volcán entra en erupción! Es un día de fiesta para los pequeños dragones, ya que la lava ardiente es su comida favorita.

Ya vienen volando los dragones hambrientos y se colocan frente a los ríos de lava caliente. ¡La deliciosa lava no fluye todos los días desde el gran cráter!

De inmediato comienza la pelea por los mejores lugares, porque no todos los ríos de lava fluyen igual de rápido, y todos los dragones tienen un hambre terrible.

Poco a poco, los trozos de lava caen en las bocas hambrientas, pero también caen algunos pedazos que ya se han enfriado. Lamentablemente, esos no se pueden comer y deben escupirse al final junto con un trozo de rica lava.

¿Quién conseguirá el mejor lugar en el cráter del volcán y podrá volar más lejos con la sabrosa lava en la barriga?

Contenido

Antes del primer juego:

Separa con cuidado todos los componentes del troquel.

Arma los cuatro dragones.

Coloca fichas de lava de colores en las ranuras del volcán hasta que no quede ningún espacio libre. Las fichas sobrantes van en la bolsa de tela.

Coloca el tablero encima del volcán y pon el cráter de lava en la elevación correspondiente.

Objetivo del juego

Empuja fichas de lava con astucia en los ríos de lava y consigue los mejores lugares frente a las aberturas del volcán para que tu dragón pueda volar lo más lejos posible... ¡con la lava más sabrosa en la barriga!

¿Quién ganará este juego volcánico lleno de dragones?

Desarrollo del juego

Quien haya acariciado un dragón por última vez, empieza.

¿Nadie?

Entonces empieza el o la más joven tirando el dado. Luego se juega en el sentido de las agujas del reloj.

Cuando sea tu turno, lanza el dado sobre el cráter de lava.

Saca del saco, sin mirar, tantas fichas de lava como indique el dado y colócalas boca arriba frente a ti.

Después, coloca tu dragón con la boca abierta frente a una de las aberturas del río de lava.

Luego, en el sentido de las agujas del reloj, los demás jugadores colocan sus dragones frente a las aberturas restantes.

Antes de cada partida

Coloca la caja con el volcán en el centro de la mesa y saca el resto del material de juego.

Cada jugador elige un dragón y toma la ficha del dragón del mismo color.

Ambas se colocan frente a ti.

La ficha te recordará tu color de dragón si lo olvidas durante el juego.

Ten a mano la bolsa de tela con las fichas de lava restantes y el dado.

Consejo táctico

¡Coloca tu dragón frente a un río de lava donde veas venir fichas **amarillas (3 puntos), naranjas (2 puntos) o rojas (1 punto)**!

¡Y mantente alejado de las **grises**, que ya están frías y no valen nada!

Contenido del juego

- 4 dragones
- 4 fichas de dragón
- 1 volcán con 8 aberturas
- 1 tablero de juego
- 1 cráter de lava
- Fichas de lava:
 - 56 rojas
 - 12 grises
 - 10 naranjas
 - 8 amarillas

- 1 bolsa de tela
 - 1 dado
-

Colocar los chips de lava

Una vez que todos hayan colocado a sus dragones, debes empujar los chips de lava que sacaste, uno por uno, en una o varias aberturas **libres** de los ríos de lava.

Puedes colocar todos los chips en una sola abertura o repartirlos entre varias, **pero cuidado**: ¡solo puedes usarlas si no hay ningún dragón delante!

Importante:

Una vez que comiences a empujar un chip en una abertura, debes introducirlo **por completo**, hasta que tu dedo toque el tablero.

Los chips **no deben sobresalir** del canal de lava, ni deben empujarse más allá del límite del canal.

Mientras insertas nuevos chips de lava, otros chips saldrán por el otro extremo del canal... ¡directamente en las bocas abiertas de los dragones hambrientos que estén en esa abertura!

Los chips recogidos se quedan dentro del dragón como su “barriga de lava”. Cuando hayas insertado todos tus chips, cada jugador toma su dragón de nuevo. Sacúdelo suavemente para que los chips se distribuyan bien en el interior — ¡permanecerán allí hasta el final del juego!

Los chips de lava que hayan caído fuera del volcán (por ejemplo, en la mesa) vuelven a la bolsa.

Luego, le toca al siguiente jugador o jugadora.

Nota para el juego a dos jugadores:

Si solo sois dos jugadores llenando las barrigas hambrientas de vuestros dragones, los chips de lava que caigan fuera del volcán se retiran del juego en lugar de volver a la bolsa.

Pequeño consejo para guardar el juego:

El tablero, las fichas de lava dentro del volcán y la parte superior del volcán se pueden guardar ensamblados en la caja después de jugar.

También podéis dejar los dragones montados dentro de la caja.
¡Así será mucho más fácil preparar la próxima partida!

Final del juego

El juego termina inmediatamente cuando no puedas sacar del saco la cantidad de fichas de lava que indica el dado.

Ahora se cuentan los puntos.

Pero atención: si tienes fichas grises de lava fría en el interior de tu dragón, deberás escupirlas junto con la ficha de lava más valiosa que tengas.

Por cada ficha gris, debes entregar una ficha valiosa de tu dragón.

Para contar los puntos, podéis usar la ayuda para contar que está al reverso de estas instrucciones. Ahí también usarás tu ficha de dragón.

Coloca tu ficha de dragón en la casilla de inicio y avanza tantas casillas como valga cada ficha de lava:

- 1 paso por ficha roja
- 2 pasos por ficha naranja
- 3 pasos por ficha amarilla

Cuenta así todas tus fichas una por una. Al final, deja tu ficha de dragón en la posición final.

Luego, el siguiente jugador cuenta sus fichas y coloca su ficha de dragón hasta que todos hayan colocado la suya.